



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE
FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA
CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



PROGRAMA DE ESTUDIOS

I. IDENTIFICACIÓN

Carrera	: Ingeniería en Informática	CARGA HORARIA (Horas reloj)	
Asignatura	: Ingeniería de la Información II	Carga Horaria Semestral	80
Curso	: Quinto	Carga Horaria Semanal	
Semestre	: Noveno	Clases teóricas	
Código	: I0904	Clases prácticas	
Área	:	Laboratorio	
Tipo	: Obligatorio	Otro (especificar)	

II. FUNDAMENTACIÓN

En esta etapa el alumno dará continuidad al planeamiento de forma estratégica sistemas de una organización. Analizar el área de negocio, trabajar en la consulta del proyecto del sistema. Creará mecanismos de manera organizada y computadorizada.

Ingeniería de a información es un área del conocimiento constituida por la convergencia de áreas tradicionales como información, comunicación, procesamiento multimedia y computación, debidamente contextualizadas en la sociedad en que vivimos. La motivación principal de la utilización e importancia del computador y de internet en nuestras vidas, y la demanda cada vez mayor por información con movilidad, las necesidades de nuevas aplicaciones y la búsqueda de nuevos dispositivos y servicios.

III. OBJETIVOS GENERALES

- El Objetivo global de la Ingeniería de la Información es aplicar “Tecnología de la Información” de la mejor manera que satisfaga las necesidades generales del negocio.
- Permitir al alumno la comprensión de que la Tecnología de la Información desempeña un papel (rol) crucial en la Reingeniería de negocio, pero es fácil que pase desapercibido.
- Facilitar el conocimiento de que la Moderna Tecnología punta de la información forma parte de todos los esfuerzos de Reingeniería, la ayuda esencial que permite a las compañías actualizar la Ingeniería de sus procesos de negocio.

IV. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD I - Introducción



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



- Concepto de Ingeniería de la Información
- Ingeniería de la Información X Ingeniería del Software
- Pirámide de la Ingeniería de la Información

UNIDAD II - Planificación Estratégica de Sistemas de Información

- Ciclo de vida de los Sistemas de Información
- Propósitos y Etapas de la Estrategia
- Identificación de las Orientaciones Corporativas
- Misión, Objetivos, Metas, Estrategias
- Factores Críticos de Suceso
- Clientes, Productos y Servicios, Recursos

UNIDAD III - Dimensiones y Técnicas del Modelaje

- Modelaje Funcional, Modelo de la Organización
- Diagrama Jerárquico de Funciones
- Eventos - Criterios para identificación
- Diagrama de Dependencia Funcional
- Diagrama de Entidad Relacionamento

UNIDAD IV - Ingeniería de Productos – Visión General

- La jerarquía de la Ingeniería de Productos
- Análisis y Diseño

UNIDAD V - Identificar las deficiencias de los Sistemas Existentes

- Definición de la Arquitectura de Información
- Elaboración del Informe Final

V. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La metodología de enseñanza a utilizar en esta asignatura es a través de:

- Clases Magistrales en Aula
- Clases prácticas en Aula, trabajos grupales
- Clases en Sala de Informática de forma práctica para la aplicación de los conocimientos adquiridos



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



VI. METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN

Se regirá de acuerdo al Reglamento Interno vigente en la Institución. Dos (2) evaluaciones parciales acumulativas más la presentación de un trabajo práctico y luego una (1) evaluación final opcional en 3 oportunidades.

VII. BIBLIOGRAFÍA:

- Ingeniería de la Información – James Martin
- Ingeniería del Software – Roger S. Pressman